

**PORSCHE**

**ESPORTS CARRERA CUP  
BRASIL**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO  
PORSCHE ESPORTS CARRERA CUP BRASIL  
TEMPORADA 2020**

Atualizado em 05/06/2020

## **Sumário**

<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>
1.1. O Campeonato .....	3
1.2. Inscrições.....	3
<b>2. Formato .....</b>	<b>3</b>
2.1. Estrutura.....	3
2.2. Fase Classificatória .....	4
2.3. Dias e Horários .....	4
2.4. Condições de Corrida e Pista.....	4
<b>3. Pontuação .....</b>	<b>5</b>
3.1. Princípios Gerais.....	5
3.2. Pontuação .....	5
<b>4. Punições.....</b>	<b>6</b>
<b>5. Premiação .....</b>	<b>6</b>
5.1. Troféus .....	6
5.2. Premiação do Campeonato.....	6

## 1. Introdução

### 1.1. O Campeonato

- 1.1.1. A Porsche Esports Carrera Cup Brasil é um campeonato oficial da Porsche Brasil e Porsche Cup Brasil, organizado pelo IRB e-Sports.
- 1.1.2. O campeonato seguirá com calendário e formato próprios, e será disputado em circuitos mistos com o Porsche 911 GT3 Cup (991).
- 1.1.3. As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do IRB e-Sports.

### 1.2. Inscrições

- 1.2.1. As inscrições são gratuitas e realizadas através da página [www.porscheesports.com.br](http://www.porscheesports.com.br).
- 1.2.2. As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing que detenham iRating Road igual ou superior a 3.000 no dia 05 de junho, às 12h.
- 1.2.3. A organização se reserva o direito de remanejar inscrições entre este campeonato e a Porsche Esports Sprint Challenge Brasil a fim de enquadrar os pilotos na competição de nível técnico mais adequado.
- 1.2.4. O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 40.
- 1.2.5. Havendo número de inscritos maior que o número de vagas, estas serão definidas por processo classificatório, descrito no item 2.2.
- 1.2.6. A Porsche Esports Carrera Cup Brasil poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.

## 2. Formato

### 2.1. Estrutura

- 2.1.1. O campeonato será disputado em 6 etapas quinzenais, compostas por duas baterias cada, totalizando 12 baterias.
- 2.1.2. Cada bateria terá duração de 30 minutos.
- 2.1.3. O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.
- 2.1.4. O grid de largada da segunda bateria de cada etapa será determinado pela classificação final da primeira bateria, invertendo-se os 10 primeiros colocados.
- 2.1.5. Ao término da primeira bateria, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da segunda bateria.
- 2.1.6. O piloto que não acessar o servidor de corrida antes da largada da primeira bateria, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.
- 2.1.7. A largada será parada, e as relargadas, se houver, em fila única.

## 2.2. Fase Classificatória

- 2.2.1. A fase classificatória consiste em tomada de tempo, e será disputada na pista [Legacy] Silverstone Circuit - 2008 – Grand Prix.
- 2.2.2. Os servidores de Pré-Qualificação serão agendados a cada 4 horas, 24 horas por dia, e terão duração de 4 horas cada.
- 2.2.3. Os pilotos deverão executar quatro voltas consecutivas sem incidentes contabilizados pelo simulador durante a etapa classificatória. O tempo médio das quatro voltas será o critério para classificação.
- 2.2.4. É permitido ao piloto realizar ilimitadas sequências de quatro voltas, sendo válida para classificação somente a sequência com o menor tempo médio.
- 2.2.5. A participação na fase classificatória é obrigatória. O piloto que não registrar quatro voltas consecutivas sem incidentes não poderá participar do campeonato.
- 2.2.6. Os pilotos serão monitorados durante a fase classificatória, com auxílio da equipe do iRacing. Se identificada a utilização de uma conta do simulador por outro que não seja o titular da mesma, tanto o titular da conta quanto o piloto que a utilizou serão imediatamente desclassificados e removidos do programa Porsche Esports em 2020.

## 2.3. Dias e Horários

- 2.3.1. O campeonato é disputado quinzenalmente, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação da Porsche Esports Carrera Cup Brasil.
- 2.3.2. As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
  - 18h30 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
  - 20h00 – Início do *briefing*;
  - 20h50 – Início do treino classificatório;
  - 21h00 – Largada da primeira bateria;
  - 21h35 – Início dos treinos livres para a segunda bateria;
  - 21h45 – Largada da segunda bateria;
  - 22h20 – Entrevistas.
- 2.3.3. Em etapas específicas, a duração do treino classificatório poderá ser estendida, de acordo com as necessidades de cada pista. Neste caso, o início do treino classificatório será antecipado, de forma a manter o horário da largada às 21h00.
- 2.3.4. Os horários listados no item 2.3.2 estão sujeitos a pequenas variações.

## 2.4. Condições de Corrida e Pista

- 2.4.1. O acerto dos carros (*setup*) é aberto.
- 2.4.2. O clima utilizado no campeonato será definido a cada etapa. Na fase classificatória será utilizado o clima padrão do iRacing: temperatura 78 °F (26 °C), vento norte 2 mph (3 km/h), umidade relativa 55%, neblina 0%.
- 2.4.3. O horário do servidor (*time of day*) será configurado conforme a série oficial.

### 3. Pontuação

#### 3.1. Princípios Gerais

- 3.1.1. A Porsche Esports Carrera Cup Brasil é composta somente por um Campeonato de Pilotos.
- 3.1.2. Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, todos os resultados serão válidos. Não haverá descartes.
- 3.1.3. O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.

#### 3.2. Pontuação

- 3.2.1. A pontuação das baterias será a seguinte:

Primeira Bateria			Segunda Bateria	
1º - 50 pts	11º - 20 pts	21º - 10 pts	1º - 30 pts	11º - 10 pts
2º - 40 pts	12º - 19 pts	22º - 9 pts	2º - 25 pts	12º - 9 pts
3º - 35 pts	13º - 18 pts	23º - 8 pts	3º - 23 pts	13º - 8 pts
4º - 32 pts	14º - 17 pts	24º - 7 pts	4º - 21 pts	14º - 7 pts
5º - 30 pts	15º - 16 pts	25º - 6 pts	5º - 19 pts	15º - 6 pts
6º - 28 pts	16º - 15 pts	26º - 5 pts	6º - 17 pts	16º - 5 pts
7º - 26 pts	17º - 14 pts	27º - 4 pts	7º - 15 pts	17º - 4 pts
8º - 24 pts	18º - 13 pts	28º - 3 pts	8º - 13 pts	18º - 3 pts
9º - 22 pts	19º - 12 pts	29º - 2 pts	9º - 12 pts	19º - 2 pts
10º - 21 pts	20º - 11 pts	30º - 1 pt	10º - 11 pts	20º - 1 pt

- 3.2.2. Para receber a pontuação descrita no item 3.2.1, o piloto deverá completar pelo menos 75% das voltas completadas pelo vencedor da prova.
- 3.2.3. Serão dados os seguintes pontos bônus:
- 1 ponto para o pole-position da etapa (somente na primeira bateria);
  - 1 ponto para o piloto que marcar a volta mais rápida da corrida;
- 3.2.4. Para efeitos da pontuação bônus, considera-se que o piloto terminou a corrida se completou ao menos 75% das voltas completadas pelo vencedor da prova.
- 3.2.5. No caso de empate entre dois ou mais competidores ao final do campeonato apresentando a mesma pontuação, serão considerados os seguintes critérios para o desempate:
- Maior número de vitórias;
  - Maior número de colocações seguintes (segundos lugares, terceiros, quartos e assim por diante). Serão consideradas somente colocações obtidas em corridas nas quais o piloto seja classificado, ou seja, percorra no mínimo 75% (setenta e cinco por cento) do número de voltas do vencedor. Sempre que o número resultante não for inteiro, o arredondamento deverá ser feito para o número inteiro anterior.
  - Pole positions (somente na primeira bateria).
  - Maior número de voltas mais rápidas em corridas;
  - Se ainda assim persistir a igualdade, a melhor colocação será do piloto que atingiu antes a pontuação final obtida.
  - Não havendo vencedor após a aplicação dos critérios acima, os concorrentes serão considerados oficialmente empatados. Dividirão a mesma colocação, aparecendo nas tabelas e classificações em ordem alfabética.

## 4. Punições

- 4.1.1. O piloto que acumular 6 ou mais pontos de punição (PP) durante o campeonato, conforme Regulamento Geral da IRB e-Sports, estará automaticamente suspenso da próxima etapa. O piloto que acumular 12 ou mais pontos de punição (PP) estará suspenso de todas as etapas até o término do campeonato. O piloto que atingir 12 PP na última etapa do campeonato será desqualificado da etapa.
- 4.1.2. O piloto que receber repetidas advertências, conforme Regulamento Geral da IRB e-Sports, será punido da seguinte forma:
- 3 advertências: proibição de participar da sessão classificatória na próxima etapa;
  - 6 advertências: largada do box na próxima etapa;
  - 9 advertências: acréscimo de 1 ponto de punição (PP) no histórico do piloto;
  - 12 advertências: acréscimo de 2 pontos de punição (PP) no histórico do piloto.

## 5. Premiação

### 5.1. Troféus

- 5.1.1. Os três pilotos com maior pontuação em cada etapa, na soma das duas baterias, receberão troféus presencialmente nas etapas da Porsche Cup Brasil, com datas a definir.

### 5.2. Premiação do campeonato

- 5.2.1. Campeão e vice-campeão são premiados com uma clínica de pilotagem da Porsche Cup Brasil, a bordo de um Porsche 911 GT3 Cup de competição, em data e local a definir pela categoria.
- 5.2.2. Campeão é premiado com uma viagem à Alemanha, em data, roteiro e condições a definir pela Porsche Brasil (a definir conforme situação da COVID-19).
- 5.2.3. Campeão é premiado com um relógio TAG Heuer Carrera, referência WAR201E.BA0723, a ser fornecido pela patrocinadora TAG Heuer.
- 5.2.4. Campeão receberá preparação dedicada às classificatórias 2021 da Porsche TAG Heuer Esports Supercup.
- 5.2.5. Campeão receberá US\$ 500,00 (quinhentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma. Vice-campeão receberá US\$ 300,00 (trezentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma. Terceiro colocado receberá US\$ 200,00 (duzentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma.