

REGULAMENTO ESPECÍFICO PRO INDYCAR SERIES T3-2020



Atualizado em 14/06/2020



Sumário

1. Introdução.....	3
1.1. O Campeonato	3
1.2. Inscrições.....	3
2. Formato	3
2.1. Estrutura.....	3
2.2. Dias e Horários	4
2.3. Condições de Corrida e Pista.....	4
3. Pontuação	5
3.1. Princípios Gerais.....	5
3.2. Pontuação	5
4. Punições.....	6
5. Premiação	6
5.1. Campeonato de Pilotos	6
5.2. Campeonato de Equipes	6
5.3. Piloto Mais Seguro	6



1. Introdução

1.1. O Campeonato

- 1.1.1. A B8 Seguros Pro IndyCar Series é um campeonato trimestral com Dallara IR18, disputado em circuitos ovais.
- 1.1.2. O campeonato é baseado na série oficial IndyCar Series - Oval - Fixed do simulador iRacing.
- 1.1.3. As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do IRB e-Sports.

1.2. Inscrições

- 1.2.1. As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing que detenham carteira Oval D ou superior e iRating Oval igual ou maior a 1200 na data de estreia do campeonato.
- 1.2.2. O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento.
- 1.2.3. O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 30.
- 1.2.4. O IRB e-Sports poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.

2. Formato

2.1. Estrutura

- 2.1.1. O campeonato será disputado em 10 etapas semanais.
- 2.1.2. As etapas realizadas nos ovais de Auto Club Speedway, Indianapolis Motor Speedway e Pocono Raceway são denominadas etapas de *Triple Crown*, com duração e pontuação diferenciada.
 - Não se incluem nesse critério as versões *[Legacy]* das pistas citadas.
- 2.1.3. A duração programada das corridas será o número de voltas correspondente às seguintes distâncias:
 - Pistas com extensão menor que 1,25 milha – 150 milhas (241 km)
 - Pistas com extensão maior ou igual a 1,25 milha – 170 milhas (274 km)
 - Etapas de *Triple Crown* – 225 milhas (362 km)
- 2.1.4. A duração das corridas é limitada a 90 minutos.
- 2.1.5. O grid de largada será definido por sessão classificatória, onde cada piloto terá direito a duas voltas cronometradas.
- 2.1.6. A largada será lançada em fila dupla, e as relargadas, se houver, em fila única. Nas relargadas, pilotos retardatários serão posicionados ao final da fila.
- 2.1.7. Em bandeiras amarelas, será aplicada a regra do *Lucky Dog*, em que o piloto retardatário mais bem colocado terá direito a recuperar uma volta, conforme procedimento interno do simulador.
- 2.1.8. Será aplicada a regra do *Green-White-Checkered* com um máximo de 3 tentativas de relargada, com o objetivo de garantir o término da corrida em bandeira verde, conforme procedimento interno do simulador.



2.2. Dias e Horários

2.2.1. O campeonato é disputado semanalmente aos domingos, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do IRB e-Sports.

2.2.2. As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

- 19h30 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
- 21h00 – Início do *briefing*;
- 21h50 – Início do treino classificatório;
- 22h00 – Largada da corrida;
- Após o término da corrida – Entrevistas.

2.2.3. Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3. Condições de Corrida e Pista

2.3.1. O acerto do carro (*setup*) será o mesmo utilizado na série oficial do iRacing.

2.3.2. Não haverá limitação quanto ao tanque de combustível.

2.3.3. O clima utilizado nas sessões será o clima correspondente à série oficial.

- Devido às características do modelo de pista e céu dinâmico do simulador iRacing, não é possível garantir que a temperatura da pista seja idêntica à encontrada nos servidores da série oficial.

2.3.4. O horário do servidor (*time of day*) será configurado de forma que o horário de largada coincida com o da série oficial.

2.3.5. O uso inicial da pista será configurado em 60% (*Moderately High usage*).



3. Pontuação

3.1. Princípios Gerais

- 3.1.1. A ECOS IndyCar Series é composta por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2. Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, será contabilizado um máximo de 8 etapas. Pilotos que participarem de um número maior de etapas descartarão seus piores resultados.
- 3.1.3. O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos, e não poderá descartar os resultados da etapa ou bateria em questão.

3.2. Pontuação

- 3.2.1. A pontuação de cada etapa, caso o número de pilotos inscritos até a primeira etapa seja inferior a 25, será a seguinte:

1º - 25 pts	6º - 10 pts	11º - 5 pts
2º - 20 pts	7º - 9 pts	12º - 4 pts
3º - 16 pts	8º - 8 pts	13º - 3 pts
4º - 14 pts	9º - 7 pts	14º - 2 pts
5º - 12 pts	10º - 6 pts	15º - 1 pt

- 3.2.2. A pontuação de cada etapa, caso o número de pilotos inscritos até a primeira etapa seja igual ou superior a 25, será a seguinte:

1º - 50 pts	11º - 20 pts	21º - 10 pts
2º - 40 pts	12º - 19 pts	22º - 9 pts
3º - 35 pts	13º - 18 pts	23º - 8 pts
4º - 32 pts	14º - 17 pts	24º - 7 pts
5º - 30 pts	15º - 16 pts	25º - 6 pts
6º - 28 pts	16º - 15 pts	26º - 5 pts
7º - 26 pts	17º - 14 pts	27º - 4 pts
8º - 24 pts	18º - 13 pts	28º - 3 pts
9º - 22 pts	19º - 12 pts	29º - 2 pts
10º - 21 pts	20º - 11 pts	30º - 1 pt

- 3.2.3. A pontuação descrita nos itens 3.2.1 e 3.2.2 será dobrada em etapas de *Triple Crown*.

- 3.2.4. Serão dados os seguintes pontos bônus:

- 1 ponto para o pole-position da etapa;
- 1 ponto para cada piloto que liderar pelo menos uma volta na corrida (contabilizado na linha de chegada);
- 2 pontos para o piloto que liderar o maior número de voltas na corrida (contabilizado na linha de chegada). Em caso de empate nesse quesito, serão dados dois pontos para cada piloto empatado com o maior número de voltas.



4. Punições

4.1.1. O piloto que acumular 6 ou mais pontos de punição (PP) durante o campeonato, conforme Regulamento Geral do IRB e-Sports, estará automaticamente suspenso da próxima etapa. O piloto que acumular 12 ou mais pontos de punição (PP) estará suspenso de todas as etapas até o término do campeonato. O piloto que atingir 12 PP na última etapa do campeonato será desqualificado da etapa.

4.1.2. O piloto que receber repetidas advertências, conforme Regulamento Geral do IRB e-Sports, será punido da seguinte forma:

- 3 advertências: proibição de participar da sessão classificatória na próxima etapa;
- 6 advertências: largada do box na próxima etapa;
- 9 advertências: acréscimo de 1 ponto de punição (PP) no histórico do piloto;
- 12 advertências: acréscimo de 2 pontos de punição (PP) no histórico do piloto.

4.1.3. Neste campeonato, os itens 5.2.2 e 5.3.5 do Regulamento Geral passam a ter a seguinte redação:

5.2.2. Permanecer a uma distância maior que dois carros para o piloto imediatamente à frente (mesma fila) em largada ou relargada – Drive-through

5.3.5. Manter o carro fora da linha externa do pit lane, obtendo vantagem ou obstruindo a visão dos adversários – Drive-through

4.1.4. Neste campeonato não se aplicam os itens 5.3.6 e 5.3.7 do Regulamento Geral.

5. Premiação

5.1. Campeonato de Pilotos

5.1.1. O primeiro colocado no Campeonato de Pilotos receberá um troféu personalizado IRB e-Sports.

5.1.2. O segundo e terceiro colocados no Campeonato de Pilotos receberão, cada um, uma medalha personalizada IRB e-Sports.

5.2. Campeonato de Equipes

5.2.1. A equipe ou subequipe primeira colocada no Campeonato de Equipes receberá um troféu personalizado IRB e-Sports, que será enviado ao representante cadastrado.

5.3. Piloto Mais Seguro

5.3.1. O piloto mais seguro na competição receberá uma medalha personalizada IRB e-Sports.

5.3.2. O piloto mais seguro será determinado pela menor razão de incidentes contabilizados pelo simulador por volta completada, desconsiderando as etapas descartadas pelo piloto conforme item 3.1.2.

5.3.3. Só estarão elegíveis a esta premiação os pilotos que participarem de pelo menos 8 etapas na competição e não receberem nenhuma suspensão durante o campeonato.